

可以聊天、编写计算机程序,进行文学相关领域创作,还能长时间流畅对话

# 这一届聊天机器人能“以假乱真”?



以前的聊天机器人总让人觉得不够智能,有些问题回答比较愣。近日,一股由聊天机器人ChatGPT带起的AI话题再度在网络爆火。上线仅两个月,ChatGPT月活用户接近1亿——瑞银2月1日发布的一份关于ChatGPT的研报称,这是互联网领域发展20年来,增长最快的消费类应用,是AI圈的现象级产品。

## 这一届机器人可以承认错误也能质疑你的问题

2022年11月30日,OpenAI的CEO Altman在推特上写道:“今天我们推出了ChatGPT,尝试在这里与它交谈”,然后是一个链接,任何人都可以注册一个账户,开始免费与OpenAI的新聊天机器人ChatGPT交谈。这款更为智能的聊天机器人可以通过对话形式实现交互,能够连续回答问题,

承认错误,质疑不正确的问题,并拒绝不合理的需求。这已经可以达到以假乱真,分不清跟你聊天的是真人还是机器人。

据了解,ChatGPT目前的应用主要包括聊天机器人,编写和调试计算机程序,文学、媒体相关领域的创作,教育、考试、回答测试问题等。ChatGPT可以进行长时间、流畅的对话,回答问题,并撰写人们要求的几乎任何类型的书面材料,包括商业计划、广告活动、诗歌、笑话、计算机代码和电影剧本。ChatGPT会在一秒内生成这些内容,用户无需等待,而且它生成的很多内容都还不错。“ChatGPT看起来什么都懂,就像个百科全书。由于其流畅的回答,丰富的知识,给参与者极大的震撼。”一名计算机领域的专家表示。

据媒体报道,ChatGPT上线不到一周用户量突破100万,上线仅两个月,ChatGPT月活用户接近1亿。其间有调查显示,截至2023年1月,美国89%的大学生都在用ChatGPT做作业;同月,还有国外大学宣布,该校已向所有学生和教师发送电子邮件,要求禁止使用ChatGPT等一切基于AI的工具,旨在防止学术欺诈和剽窃。

## ChatGPT将“搜索框式”搜索转变为“对话式”搜索

ChatGPT由GPT-3.5模型提供支持,GPT(Generative Pre-trained Transformer,生成式预训练变换器)是一种基于互联网可用数据训练的文本生成深

度学习模型。名字中之所以有一个Transformer,是因为GPT就是OpenAI在谷歌的Transformer语言模型框架的基础上构建的。该模型使用了“利用人类反馈强化学习(RLHF)”的训练方式,包括了:人类提问机器答,机器提问人类回答,并且不断迭代,让模型逐渐有了对生成答案的评判能力。

清华大学新闻学院教授、新媒体研究中心主任沈阳在接受采访时表示,ChatGPT是2022年一项重大技术突破,是人类在自动问答领域的一次重要提升。这种突破是渗透性、普适性的技术,因为AI可以用到各个领域。此外还有一个新的突破是,它实现文理交叉了,不仅能说话,而且会编码,妥妥的潮客加极客。

有专家提到,ChatGPT的出现打破了十几年未变的“搜索框”的搜索形式。相比于传统搜索引擎长期被禁锢在狭小的搜索框内,ChatGPT能够将“搜索框式”搜索转变为“对话式”的搜索,用户在与聊天机器人的互动中最终得到满意的答案。

不过,这也意味着传统“关键词”搜索的商业模式也会逐渐被打破。以往搜索引擎大多都是通过信息流广告、搜索推广等方式进行广告投放,而这些都建立在搜索结果是信息链接的基础上,一旦ChatGPT上位成功,这种广告模式将面临挑战。

(来源:《北京青年报》)



## @微语录

**@表演系人格:**人的年龄越大顾虑就会越多,胆子就好像也会变“小”,所以很多事一定要趁年轻去做,年轻时候不做,以后可能也就没心思去做了。

**@苏芩:**衣服不能总穿旧的,日子也不能死守不变。用着不再顺手的东西要舍得扔,总给自己添堵的人和事,要当断则断!人生中真正的断舍离,是敢于和每一个昨天告别。无愧于昨天,也无惧于离开。这份洒脱自在,才是最好的生活观。

**@刘同:**独处是高级的生活姿态,是自我欣赏的起点,是不为他人所动的心无旁骛。当你所有的目光投射在自己身上时,你才能发现自己细枝末节的感受,独处是你能馈赠给自己物超所值的礼物。

(来源:新浪微博)

## @微趣图



“我不想上班,我还想放假!”  
(来源:新浪微博)

## @微笑话

**@小猴子:**数学老师曾对我说:这个年纪,有喜欢的人很正常。但是最好藏在心底,不要太高调。如果,你想起她,就做一道数学题。等毕业时,把做满数学题的本子,放在她面前,告诉她,你有多喜欢她,不信她不感动。这个主意真的很好,当我做到第二题的时候,我就不那么想她了。

**@全是梗:**闲得很无聊,拿起手机,知道自己以前的号码有人用没。拨过去,一男人接了,我一紧张就说自己是卖保险的,以为这样对方就会挂掉了。结果那人说:“那你给我仔细介绍介绍吧,我正好想买。”

**@刘大大大大脸:**给别人买东西:这个看起来更合适一点,虽然价格高了但也还好。给自己买东西:这个看起来更合适一点,虽然价格高了,但说实话我其实也不是很需要这玩意算了不买了!

**@废什么话:**我这人就是严重的刀子心豆腐嘴,具体表现在不管心里对同事有多大怨言,同事递过来的零食我还是一定会尝尝看。  
(来源:新浪微博)

# 玩家退游价值4万装备被“没收”?

游戏客服称道具无法退换,虚拟财产屡惹纠纷

近日,一则“玩家退游价值4万装备被回收”的话题在网络上阅读量接近千万,25岁女生小罗(化名)在社交媒体上发言称,她在游戏QQ三国中价值不菲的道具全部被系统没收。记者发现,最近一段时间,因为游戏中虚拟道具引发的纠纷不少:去年闹上过法庭,近日还被中国消费者协会点名了。

## “玩家退游价值4万装备被回收”?游戏客服称道具无法退换

在“玩家退游价值4万装备被回收”事件中,小罗称,自己玩QQ三国这款游戏三年以来陆续充值了二三十万元,并将价值8万元的道具放进了自己在游戏中开设的商行,由于有一段时间没有登录游戏,也没有充钱,结果商行倒闭,这些道具全部被系统没收。

据悉,QQ三国中商行是玩家在游戏内开设的店铺,玩家可以选择营业还是歇业。营业状态下每小时都需要交一定的费用,费用不足则会导致商行倒闭,商行内道具全部被没收;歇业状态下则不用交费,也不会倒闭。

小罗称这些道具拿出来卖至少能卖4万多,自己也不想要厂商赔钱,只求能拿回装备,但客服称商行倒闭道具被没收的情况不止小罗一个人遇到,并表示道具无法退换。

目前,此事还在协商处理当中。

## 虚拟财产屡惹纠纷

### 中消协近日点名

记者发现,近年来因为网络中虚拟财产引发的争议事件不少。今年1月30日,中国消费者协会(以下简称“中消协”)在官网公布了“2022年十大消费维权舆情热点”,其中“网络游戏停服删档引发虚拟财产侵权争议”被点名。

中消协称,近年来,一些运营不当的网络游戏“停服删档”引发虚拟财产纠纷,导致消费者投诉的事件屡屡引发舆论关注,并点名了腾讯手游《云裳羽衣》。2022年2月,《云裳羽衣》在刚刚开启大型活动后突然宣布即将停服,补偿方案仅允许玩家将账号内余额按照价格区间兑换成腾讯其他三款指定游戏的道具礼包。大量玩家对补偿方案不满,纷纷向监管部门和第三方平台投诉。

此外,中消协还点名了暴雪游戏《魔兽世界》。2022年11月下旬,网易暴雪宣布停止合作,并在今年1月24日合同到期时在国内下架《魔兽世界》等游戏。对于玩家在游戏内充值的款项,网易公布了退款方案,目前退款通道已经开放,但仍问题多多;而关于玩家在游戏内的角色数据留存问题,暴雪公司单方宣布允许玩家将自己的游戏数据下载到本地(俗称“电子骨灰盒”),而网易方面则称“电子骨灰盒”存在安全隐患。

## 律师:网络虚拟财产依法受到保护

南京知识律师事务所张亚菲律师告诉记者,《中华人民共和国民法典》第一百二十七条规定,网络虚拟财产依法受到保护。即网络游戏中具有财产利益属性的游戏道具,属于网络虚拟财产,应当获得法律的保护。在游戏中,虚拟财产又可以分为虚拟货币和虚拟道具。对于涉案手游停止运营时剩余的虚拟货币,系其充值所得,游戏终止运营后,网络游戏用户尚未使用的虚拟货币,在其没有兑换成其他游戏道具之时,游戏用户并没有获得对应的服务,因此,运营商应当按用户购买时的比例,以法定货币退还用户或用户接受的其他方式进行退换。

对于涉案手游停止运营时剩余的游戏道具,通常是游戏玩家通过支付一定的费用或占用一定游戏时间层级获得虚拟装备等虚拟财产,是以数据形式存在于特定的电子虚拟空间中的一种模拟财产的电磁记录,在一定的游戏环境和技术条件下,其可能具有经济价值,但该价值仅限于满足游戏用户对某些游戏功能的需求,不能直接等同于法定货币的价值,无法将该部分游戏道具直接兑换成人民币。根据既往案例显示一般法院会结合该财产的获取来源、难度等因素考量,确定虚拟道具的价值,酌情确定是否赔偿。  
(来源:《成都商报》)