

台湾花莲发生6.5级地震

已致6人遇难67人失联

新华网消息 2月6日23时50分,台湾花莲县附近海域发生6.5级地震。截至7日晚8时,地震已造成6人死亡、258人受伤、67人失联。地震发生后,大陆有关方面高度关切,国台办、海协会紧急启动涉台突发事件应急机制,了解灾情和救灾情况。

地震发生时,岛内多地有震感。据台“中央灾害应变中心”介绍,灾情集中于花莲县花莲市,计有统帅饭店倒塌、云门翠堤大楼倒塌、国盛一街1号大楼倾斜、国盛六街41号民宅倾斜、苏花公路中断等。地震还导致3.5万户停水,200户停电,七星潭大桥以及花莲大桥封闭,40处道路损坏。

据花莲县政府介绍,地震后花莲慈济医院共接治6名大陆游客,其中1人病危,1人足部撕裂伤和肌肉肌腱断裂,其他4人为轻微伤。

花莲市公所表示,花莲灾情惨重,重机械、专业救灾消防车及警消人员不足,需要支援。目前,台消防部门特种搜救队及各地消防局搜救队已前往灾区救灾。

7日上午,国台办主任张志军与花莲县长傅崐萁通电话,详细了解人员伤亡、财产损失以及救灾工作进展等情



况。张志军表示,两岸同胞是血浓于水的一家人,面对灾情,大陆同胞感同身受。得知灾区缺少专业救灾人员,我们愿派遣救援队赴台协助救灾,并愿意及时提供各方面必要协助。我们期盼灾区民众早日克服困难,重建家园。

记者从国台办了解到,地震发生后,大陆有关方面通过各种渠道紧急了解大陆游客、在台就读大陆学生及在灾区生活的大陆配偶情况。据了解,除少数大陆游客受伤外,目前没有人员死亡的报告。

新华社驻台记者7日搭乘早班火车抵达花莲。在地震现场,记者看到云门翠堤大楼倾斜约45度,救援人员正在用钢架支撑大楼防止进一步倾斜,以便救援人员进楼检查。7日下午,在云门翠堤大楼灾害现场,救援人员找到一名遇难者遗体。

统帅饭店大楼倾倒严重,一二层陷入地下。花莲消防局搜救人员架起云梯对饭店进行搜救。傅崐萁表示,住在该饭店的房客已被全部救出。7日下午,搜救人员从严重倒塌



的统帅饭店现场救出两名被困员工,其中一名被救出时已无生命征象,送往医院后宣布不治。

目前,花莲慈济医院涌入许多伤员,医院启动“大量伤员”机制。花莲县政府已在体育馆设立临时安置所,为民众提供睡袋、水和食物。

花莲6.5级地震发生后余震不断。傅崐萁表示,截至7日上午9时已发生各级别余震26次,为花莲近50年来所未见。台气象部门预计余震还要持续两周,不排除未来有更强烈地震。

青少年沉迷暴力电子游戏调查

网络“死亡游戏”真实上演

新华网消息 这是一个极端悲剧的案例。几个月前,在湖南武陵山区的一个贫困县,沉迷于一款暴力电子游戏的15岁少年小唐,为了在现实中体验虚拟世界杀人的“刺激快感”,将23岁的女邻居小西残忍杀害。

暴力、色情、贪婪、玄幻……各种吸睛的因素,让很多孩子欲罢不能。这些电游已沦为不少未成年人荒废学业、增加家庭经济负担甚至诱发犯罪的“精神毒品”,严重影响青少年健康成长,危害社会安定。有关部门利剑已出,升级管控、强化执法,欲斩断这一伸向下一代的黑手。一款暴力电子游戏对未成年人的扭曲影响究竟有多严重?记者进行了调查。

太残忍,一款暴力电游诱发血案

小唐是一名初三学生,沉迷于“侠盗飞车”游戏。他与小西比邻而

居。警方查明,去年9月16日,小西来到小唐租房客厅借用其电脑,小唐趁其不备,采用猛击头部、狠掐脖颈、水淹等方式,最终致小西死亡。据公安调查,两人并无仇怨。

在警方的审讯中,小唐交代,他从小学六年级开始在乡下、县城的网吧里接触各种暴力电游,对“侠盗飞车”尤其沉迷。在这款游戏的情节设定中,玩家可以扮演“黑社会”杀人。

据办案干警介绍,小唐交代,他初二就萌生了体验现实杀人感觉的渴望,“想体验一下真的杀人是什么感觉,是不是像在游戏里一样简单又有快感。”在审讯过程中,小唐没有表现出悔意,供述杀人过程思维清晰、举止平静,甚至不时露出得意之色。

记者了解到,“侠盗飞车”在青少年中普及程度很高,游戏操控的自由度很大,玩家以角色扮演的身分进

入,在游戏情节的设置中,玩家可以靠撞车、杀人、抢劫等犯罪行为吸引警察,然后飙车逃避追捕。还有玩家自制扩展包,因为缺乏有效的审查机制,内容尺度更大。

一些“侠盗飞车”的成人玩家告诉记者,这款游戏里充斥着各种犯罪场面,且画面高度逼真,“开车到处撞,杀了人就有钱花,没车就抢一辆,特别过瘾!”有人说着说着,流露出难以抑制的兴奋。

为吸睛,一些暴力电游沦为“精神毒品”

去年11月,世界卫生组织披露,将把游戏障碍(即通常所说的游戏成瘾)与合成毒品等一起,列入物质使用及成瘾行为障碍。

记者调查发现,近年来,电子游戏特别是手游作为迅速膨胀的新生态,供大于求。除了少数巨头占据较大市场,上百家小公司在尾端厮杀,竞争惨烈。为了吸引玩家,很多开发商以低俗内容吸引未成年人;有的游戏甚至公开海淫、海盜、海黑,歪曲民族文化和历史,传播异质文化内容,为了吸引人气、谋取利益不择手段。这类游戏精神控制力、人群扩散力惊人,涉世不深的青少年缺乏“免疫力”,一旦沉迷往往难以自拔。

“未成年人沉迷电游易导致人、钱、魂都没了。”民盟湖南省委员会副主任委员、湖南省核工业地质局局长何寄华,多年来奔走呼吁遏制电子游戏对青少年的负面影响。

“沉迷游戏不仅对未成年人身体发育产生不可逆的负面影响,很多孩子还因此变得性格孤僻、极端,家庭矛盾与日俱增,加重家庭经济负担。更有甚者,一些未成年人因为急于筹



钱为游戏充值而偷窃、抢劫,带来严重社会恶果。”何寄华说。

利剑出,斩断伸向下一代的黑手

为营造清朗网络空间,有效保护青少年身心健康,推动我国网络游戏健康有序发展,近日,中共中央宣传部、中央网信办、工业和信息化部、教育部、公安部、文化部、国家工商总局、国家新闻出版广电总局联合印发《关于严格规范网络游戏市场管理的意见》,从统一思想认识、强力监管整治、落实主体责任、加强制度保障、加强教育引导、加强监督举报等六个方面,对集中规范整治作出了全面部署。意见强调,各相关部门要迅速开展全面排查,重点排查用户数量多、社会影响大的网络游戏产品,对价值导向严重偏差、含有暴力色情等法律法规禁止内容的,坚决予以查处;对内容格调低俗、存在打擦边球行为的,坚决予以整改;对未经许可、擅自上网运营的,坚决予以取缔;对来自境外、含有我国法律法规禁止内容的,坚决予以阻断。全国人大代表、中南传媒董事长龚曙光认为,任何一家有良知、有公德的企业,都不应该诱导未成年人对电子游戏成瘾。“不管成瘾游戏业能带来多少财富,社会都应该坚决抵制,绝不能以牺牲民族的未来赚钱!”

咸宁新闻网
www.xnnews.com.cn



扫一扫

更多精彩活动和免费礼品等你来